

# 게임 구성물

- 양면 보드 1개
- 액션 마커 22개
- 8점짜리 승점 마커 6개
- 상품 카드 70장(상아, 향신료, 자기, 비단, 차 각각 14장씩)
- 1-5짜리 낙타 카드 5장
- 참조표 카드 5장
- 보석 30개(파란색, 노란색, 녹색, 빨간색, 보라색 각각 4개씩, 색깔 없는 보석 10개)
- 주머니 1장
- 가림막 5장
- 낙타 마커 10개
- 스티커 1장(게임을 시작하기 전에 낙타 마커에 스티커를 1장씩 붙임)
- 규칙서 1부
- 본 참조표 1장

# 게임의 준비 예시

1

액션이 나와 있는 면(게임을 처음할 때), 액션이 나와 있지 않은 면으로 하여 보드를 테이블 중앙에 놓습니다. 액션이 나와 있지 않은 면을 사용한다면, 액션 마커 22개를 앞면이 보이지 않게 섞은 후, 각각의 액션에 놓고 앞면으로 뒤집습니다.

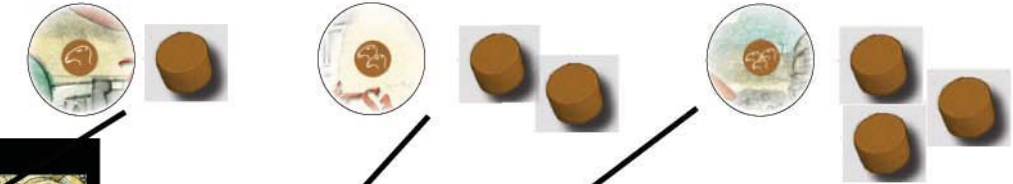
2

승점 마커를 게임 보드 옆에 놓습니다.



3

캐러번의 시작 도시 3군데에 낙타를 놓습니다. 낙타 10개를 앞면이 보이지 않게 섞은 후, 다음과 같이 놓습니다. :  
 - 타쉬켄트(Tashkent)에 1개  
 - 암릿사(Amritsa)에 2개  
 - 장안(Chang'an)에 3개  
 남은 낙타 4개는 쉼터의 낙타 놓는 곳에 놓습니다(같은 색의 낙타 표시부터 놓음).



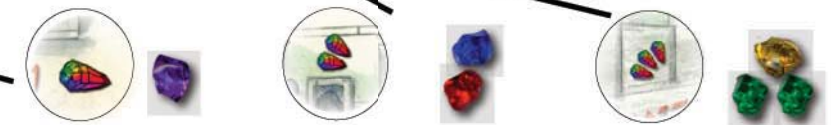
4

색깔 없는 보석 10개를 쉼터의 중앙에 놓습니다.



5

색깔 있는 보석 20개를 주머니에 넣습니다.



6

캐러번의 목적 도시 3군데에 보석을 놓습니다. :  
 - 이스파한(Yspahan)에 1개(낙타가 1개 있는 캐러번의 목적 도시, 1의 캐러번이라고 함)  
 - 사마르칸트(Samarkand)에 2개(낙타가 2개 있는 캐러번의 목적 도시, 2의 캐러번이라고 함)  
 - 바이잔스(Byzanz)에 3개(낙타가 3개 있는 캐러번의 목적 도시, 3의 캐러번이라고 함)

도움말 : 게임에 익숙한 사람들은 자신의 전략적 취향에 맞게 캐러번의 목적 도시(3과 6 참조)를 바꿀 수 있습니다.

8

각 플레이어는 참조표 카드를 받습니다.



7

각 플레이어는 가림막을 1장씩 받습니다.



13

가장 낮은 숫자의 낙타몰이꾼 카드를 가진 사람이 시작 플레이어가 됩니다.

12

남은 카드는 옆의 그림과 같이 앞면이 보이지 않게 놓습니다. 더미의 맨 위 3장을 뒤집어 일반 공급처를 만듭니다.

11

상품 카드 70장을 섞습니다. 각 플레이어는 상품 카드를 4장씩 받습니다.



10

남은 가림막, 참조표 카드, 낙타몰이꾼 카드는 게임에서 제거합니다

9

낙타몰이꾼 카드를 섞은 후, 각 플레이어들에게 1장씩 나누어 줍니다. 각 플레이어는 이를 앞면이 보이지 않게 자신의 앞에 놓습니다.

